

# Applications linéaires – Sous-espaces vectoriels de $\mathbb{R}^n$

Le but de cette feuille d'exercices est de comprendre ce qu'est une application linéaire, et d'apprendre à calculer une base du noyau et de l'image d'une telle application.

### Exercice 1

- 1. On munit  $\mathbb{R}^2$  d'un repère orthonormé  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ . Montrer qu'une application linéaire de  $\mathbb{R}^2$  dans  $\mathbb{R}^2$  est uniquement déterminée par ses valeurs sur les vecteurs  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$ .
- 2. Quelle est la matrice de la symétrie axiale par rapport à l'axe des abscisses dans la base  $\{\vec{i}, \vec{j}\}$ ?
- 3. Quelle est la matrice de la projection orthogonale sur l'axe des abscisses dans la base  $\{\vec{i}, \vec{j}\}$ ?
- 4. Quelle est la matrice de la rotation d'angle  $\theta$  et de centre O dans la base  $\{\vec{i}, \vec{j}\}$ ?
- 5. Quelle est la matrice de l'homothétie de centre O et de rapport k dans la base  $\{\vec{i}, \vec{j}\}$ ?
- 6. Quelle est la matrice de la symétrie centrale de centre O dans la base  $\{\vec{i}, \vec{j}\}$ ?
- 7. Est-ce qu'une translation est une application linéaire ?

[002740]

## Exercice 2

Soit f la fonction de  $\mathbb{R}^4$  dans  $\mathbb{R}^4$  définie par :

$$f(x, y, z, t) = (x + y + z + t, x + y + z + t, x + y + z + t, 2x + 2y + 2z + 2t).$$

- 1. Montrer que f est linéaire et déterminer sa matrice dans la base canonique de  $\mathbb{R}^4$ .
- 2. Vérifier que les vecteurs  $\vec{a} = (1, -1, 0, 0)$ ,  $\vec{b} = (0, 1, -1, 0)$  et  $\vec{c} = (0, 0, 1, -1)$  appartiennent à ker f.
- 3. Vérifier que le vecteur  $\vec{d} = (5, 5, 5, 10)$  appartient à Im f.

[002741]

### Exercice 3

Soit l'application  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  donnée par :

$$f(x, y, z) = (x + 2y + z, 2x + y + 3z, -x - y - z).$$

- 1. Justifier que f est linéaire.
- 2. Donner la matrice de *A* dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ .
- 3. (a) Déterminer une base et la dimension du noyau de f, noté ker f.
  - (b) L'application f est-elle injective ?
- 4. (a) Donner le rang de f et une base de Im f.
  - (b) L'application f est-elle surjective ?

#### Exercice 4

- 1. Soit f une application linéaire surjective de  $\mathbb{R}^4$  dans  $\mathbb{R}^2$ . Quelle est la dimension du noyau de f?
- 2. Soit g une application injective de  $\mathbb{R}^{26}$  dans  $\mathbb{R}^{100}$ . Quelle est la dimension de l'image de g?
- 3. Existe-t-il une application linéaire bijective entre  $\mathbb{R}^{50}$  et  $\mathbb{R}^{72}$ ?

[002743]

# **Exercice 5**

Soit la matrice

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 2 & 7 & 1 \\ -1 & 2 & 0 \\ 3 & 5 & 1 \end{array}\right).$$

- 1. Déterminer une base du noyau de A.
- 2. Déterminer une base de l'image de *A*.

[002744]

#### **Exercice 6**

Soit la matrice

$$B = \left(\begin{array}{rrrr} 1 & 2 & 3 & 1 \\ -1 & 2 & -1 & -3 \\ -3 & 5 & 2 & -3 \end{array}\right).$$

- 1. Déterminer une base du noyau de *B*.
- 2. Déterminer une base de l'image de *B*.

[002745]

### Exercice 7

Soit la matrice

$$C = \begin{pmatrix} -1 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & -1 \\ 2 & 4 & 0 \\ 1 & 7 & 1 \end{pmatrix}.$$

- 1. Déterminer une base du noyau de *C*.
- 2. Déterminer une base de l'image de *C*.

[002746]